Langage machine

**Les flags, les jumps**

Les jump sont les conditions dans le langage assembleur, il utilise les flag afin de poser des conditions tels que **jz** ,**jc**....

Les différents jump :

* JZ : saute a une adresse si le flag zf est positionné
* JNZ : saute a une adresse si le flag zf n’est pas positionné
* JMP : saute a une adresse d’office car sans condition
* JC : saut a une adresse si le flag cf est positionné
* JNC : saute a une adresse si le flag cf n’est pas positionné

Cela se présente sous la forme de ex de code assembleur avec flag et jump

**Sub** eax,18

**jc** mineur

**jnc** majeur

**jmp** fin

mineur:

NEWLINE

PRINT\_STRING "vous etes mineur"

jmp fin

majeur:

NEWLINE

PRINT\_STRING "vous etes majeur"

jmp fin

fin:

NEWLINE

PRINT\_STRING "Votre �ge en hexad�cimal est :"

PRINT\_HEX 4,ebx

Pour introduire une comparaison de 2 registre (de la valeur des 2 registre) on va utiliser la commandes cmp

Cmp eax,ebx   
à cela va venir s’ajouté les jumps suivant  
Il existe aussi des jump de comparaison de valeur

* JE = jump if equals (eax==ebx)
* JA = jump if above ( eax>ebx)
* JB = jump if below (eax<ebx)

GET\_HEX 2, ax

= lire au claver un valeur de 2 octets dans le registre AX